

2. Линеарна алгебра

Овде је дат кратак преглед II двочаса вежби. Потребно је да обновите одговарајућу теоријску материју која је обрађена на предавањима и у уџбенику.

Како се највећим делом на вежбама раде задаци из збирке, након броја задатка плавом бојом је означен број задатка у збирци "Методичка збирка решених задатака из Математике 1" аутора Владимира Балтића и Оливере Михић у форми $x.z.$, где је x број главе, а z број задатка у тој глави. Ови задаци са онима са писмених и колоквијума од претходних година чине целину доволну за припрему ове области.

2.1. Детерминанте

- 1. 2.21.** Израчунати детерминанту $\begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ 1 & 1 & a^2 \\ a^2 & a & 1 \end{vmatrix}$, при чему је $a^3 = 1$ и $a \neq 1$.

Решење 1. Применом Сарусовог правила добијамо да је $D = 1 \cdot 1 \cdot 1 + 1 \cdot a^2 \cdot a^2 + a \cdot 1 \cdot a - a \cdot 1 \cdot a^2 - 1 \cdot a^2 \cdot a - 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1 + a^4 + a^2 - a^3 - a^3 - 1 = a^4 - 2a^3 + a^2 = a^3 \cdot a - 2 + a^2 = 1 + a + a^2 - 3 = (1 + a + a^2) \cdot \frac{1-a}{1-a} - 3 = \frac{1-a^3}{1-a} - 3 = 0 - 3 = -3$. ■

Решење 2. Користићемо особине детерминанти. Ако од друге врсте одузмемо прву добијамо матрицу која има исту детерминанту. Затим ту извршимо Лапласов развој по елементима друге врсте (јер она има највише елемената једнаких 0):

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ 0 & 0 & a^2 - a \\ a^2 & a & 1 \end{vmatrix} = -0 \cdot \begin{vmatrix} 1 & a \\ a & 1 \end{vmatrix} + 0 \cdot \begin{vmatrix} 1 & a \\ a^2 & 1 \end{vmatrix} - (a^2 - a) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ a^2 & a \end{vmatrix} = -(a^2 - a) \cdot (a - a^2) = (a^2 - a)^2 = a^4 - 2a^3 + a^2 = \dots = -3. \quad \blacksquare$$

- 2. 2.4.** Користећи Лапласов развој израчунати $\begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 2 & 4 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 4 & -1 & 0 & 5 \end{vmatrix}$.

Решење. Најпогодније је да вршимо Лапласов развој по **II колони** (јер она има 2 елемента 0):

$$D = \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 2 & 4 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 4 & -1 & 0 & 5 \end{vmatrix} = -1 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 1 \\ 4 & 0 & 5 \end{vmatrix} + 0 - 0 + (-1) \cdot \begin{vmatrix} 3 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -(20 + 8 + 0 - 16 - 0 - 10) - 0 = -2. \quad \blacksquare$$

Детерминанта $\begin{vmatrix} 3 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$ јер су јој прва и трећа колона једнаке. ■

- 3. 2.5.** Користећи особине детерминанти израчунати $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \\ 4 & 1 & 2 & 3 \end{vmatrix}$.

Решење. Прво ћемо прву врсту одузети од свих осталих, затим ћемо првој колони додати све остале и на крају ћемо од III врсте одузети двоструку II и IV ћемо додати II.

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \\ 4 & 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{I+II+III+IV}} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 1 & 1 & -3 \\ 2 & 2 & -2 & -2 \\ 3 & -1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 10 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & 2 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{III-2.II}} \begin{vmatrix} 10 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & -4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \end{vmatrix}. \quad \blacksquare$$

Добили смо детерминанту труогаоне матрице, па је: $D = 10 \cdot 1 \cdot (-4) \cdot (-4) = 160$. ■

4. 2.24. Израчунати $D = \begin{vmatrix} a & b & c & d \\ -a & b & c & d \\ -a & -b & c & d \\ -a & -b & -c & d \end{vmatrix}$.

Упутство. Користећи особине детерминанти добити детерминанту труогаоне матрице.
Резултат је $D = 8abcd$. ■

2.3. Матрице

5. Израчунати $AB + 2C$ ако је $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ и $C = \begin{pmatrix} -2 & 0 & -3 \\ 0 & 6 & -3 \\ 5 & -2 & 8 \end{pmatrix}$.

Резултати. $AB = \begin{pmatrix} 1 & -4 & 10 \\ 2 & 3 & 4 \\ 8 & -7 & 7 \end{pmatrix}$ и $AB + 2C = \begin{pmatrix} -3 & -4 & 16 \\ 2 & 15 & -2 \\ 18 & -11 & 23 \end{pmatrix}$. ■

6. Одредити инверзну матрицу матрице $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$.

Решење 1. Прво ћемо израчунати детерминанту дате матрице:

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 1 + 0 + 2 - (-1) - 0 - 2 = 2.$$

Како је $|A| = 2 \neq 0$ то за матрицу A постоји инверзна матрица A^{-1} .

Одредимо адјунговану матрицу $\text{adj } A$ и инверзну матрицу A^{-1} . Кофактори су

$$\begin{aligned} A_{11} &= (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = 1 & A_{12} &= (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -2 & A_{13} &= (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -3 \\ A_{21} &= (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = 0 & A_{22} &= (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 2 & A_{23} &= (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 2 \\ A_{31} &= (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 1 & A_{32} &= (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = -2 & A_{33} &= (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -1. \end{aligned}$$

Њих можемо искористити и за одређивање $\det(A)$ (Лапласов развој по трећој колони је најједноставнији јер имамо један члан 0): $\det(A) = a_{13}A_{13} + a_{23}A_{23} + a_{33}A_{33} = (-1) \cdot (-3) + 0 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) = 2$. Стога је

$$\text{adj } A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & -3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 2 & -2 \\ -3 & 2 & -1 \end{bmatrix}.$$

Коначно добијамо да је инверзна матрица $A^{-1} = \frac{\text{adj } A}{\det(A)} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 2 & -2 \\ -3 & 2 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ -1 & 1 & -1 \\ -\frac{3}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$. ■

Решење 2. Инверзна матрица A^{-1} је истог реда као и A . Ставимо да је инверзна матрица $A^{-1} = \begin{bmatrix} x & a & m \\ y & b & n \\ z & c & p \end{bmatrix}$, где су $x, y, z, a, b, c, m, n, p$ непознати бројеви које треба одредити. Треба да важи $A \cdot A^{-1} = I$, односно

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x & a & m \\ y & b & n \\ z & c & p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot x + 1 \cdot y - 1 \cdot z & 1 \cdot a + 1 \cdot b - 1 \cdot c & 1 \cdot m + 1 \cdot n - 1 \cdot p \\ 2 \cdot x + 1 \cdot y + 0 \cdot z & 2 \cdot a + 1 \cdot b + 0 \cdot c & 2 \cdot m + 1 \cdot n + 0 \cdot p \\ 1 \cdot x - 1 \cdot y + 1 \cdot z & 1 \cdot a - 1 \cdot b + 1 \cdot c & 1 \cdot m - 1 \cdot n + 1 \cdot p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Из матричне једнакости $\begin{bmatrix} x+y-z & a+b-c & m+n-p \\ 2x+y & 2a+b & 2m+n \\ x-y+z & a-b+c & m-n+p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ добијамо 3 система са по 3 непознате:

$$\begin{array}{ccccccccc} x & + & y & - & z & = & 1 & \quad a & + & b & - & c & = & 0 & \quad m & + & n & - & p & = & 0 \\ 2x & + & y & & & = & 0 & \quad 2a & + & b & & & = & 1 & \quad 2m & + & n & & & = & 0 \\ x & - & y & + & z & = & 0 & \quad a & - & b & + & c & = & 0 & \quad m & - & n & + & p & = & 1 \end{array}.$$

Решавањем ових система добијамо:

$$x = \frac{1}{2}, \quad y = -1, \quad z = -\frac{3}{2}, \quad a = 0, \quad b = 1, \quad c = 1, \quad m = \frac{1}{2}, \quad n = -1, \quad p = -\frac{1}{2},$$

па је тражена инверзна матрица $A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ -1 & 1 & -1 \\ -\frac{3}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$.

Напомена. Приметимо да су сва 3 система истог облика (разликују им се само колоне слободних чланова). Овакав приступ, заједно са решавањем система преко Крамерових формулa (које ће бити рађено касније) даје нам доказ следећег тврђења:

Теорема 1. Матрица A има инверзну матрицу ако и само ако је $\det(A) \neq 0$. У случају када постоји инверзна матрица је дата формулом $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \text{adj } A$.

Решење 3. Елементарним трансформацијама врста ћемо извршити прелаз од матрице A и јединичне матрице до јединичне матрице и инверзне матрице:

$$A \quad | \quad I \qquad \rightsquigarrow \qquad I \quad | \quad A^{-1}.$$

Са стране су назначене елементарне трансформације које вршимо на врсте (и са леве и са десне стране прте).

$$\begin{array}{ccc|ccc|ccc|ccc|ccc} 1 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & \text{II}-2\cdot\text{I} & \rightsquigarrow & 0 & -1 & 2 & -2 & 1 & 0 & / \cdot (-1) & \rightsquigarrow & 0 & 1 & -2 & 2 & -1 & 0 & \text{III}+2\cdot\text{I} \\ 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & \text{III}-\text{I} & & 0 & -2 & 2 & -1 & 0 & 1 & & 0 & -2 & 2 & -1 & 0 & 1 & \rightsquigarrow \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc|ccccc|ccccc|ccc|ccc} 1 & 1 & -1 & | & 1 & 0 & 0 & & 1 & 1 & -1 & | & 1 & 0 & 0 & \text{I-II+III} & 1 & 0 & 0 & | & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -2 & | & 2 & -1 & 0 & \text{II-III} & \rightsquigarrow & 0 & 1 & 0 & | & -1 & 1 & -1 & \rightsquigarrow & 0 & 1 & 0 & | & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & | & 3 & -2 & 1 & / :(-2) & & 0 & 0 & 1 & | & -\frac{3}{2} & 1 & -\frac{1}{2} & & 0 & 0 & 1 & | & -\frac{3}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \end{array} .$$

Тако смо добили инверзну матрицу: $A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ -1 & 1 & -1 \\ -\frac{3}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$.

Напомена. Када одредимо инверзну матрицу пожељно је да проверимо да нисмо направили неку грешку у рачуну. Проверу вршимо тако што извршимо матрично множење матрице и њене инверзне матрице и треба да добијемо јединичну матрицу, тј. $A \cdot A^{-1} = I$.

7. Решити матричну једначину $\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} \cdot X = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & -2 & 5 \end{vmatrix}$.

Решење. Ову матричну једначину можемо написати у облику $A \cdot X = B$. Ако обе стране помножимо са A^{-1} са ЛЕВЕ СТРАНЕ добијамо $A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1} \cdot B$, тј. $I \cdot X = A^{-1} \cdot B$, тј. $X = A^{-1} \cdot B$.

Искористимо резултат претходног задатка и након множења матрица добијамо $X = \begin{vmatrix} 1 & -\frac{3}{2} & 4 \\ 2 & 6 & -6 \\ 2 & \frac{11}{2} & -5 \end{vmatrix}$.